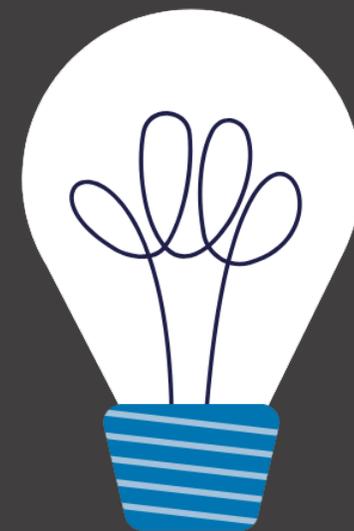


Hacemos realidad tu programa

# MoveToAction

Dinamización

**Reunión Equipo  
de Dirección**



# MoveToAction

## Introducción

En el mundo altamente competitivo de hoy, tener un equipo de **directivo** motivado es crucial para el éxito, pero no es solo cuestión de ofrecerles un salario más alto, **sino de fomentar que exista** sentido de **propósito, reconocimiento y oportunidades**.

“**MoveToAction**” aplicado en las reuniones del equipo directivo, incide directamente en su actitud positiva, comunicación, motivación y productividad. Un equipo motivado está más comprometido con su trabajo y **por lo tanto será más eficaz**.

# MoveToAction

## Objetivos

- **Informar los objetivos** de la Compañía.
- **Exponer los ejes estratégicos y acciones** prioritarias de la Compañía.
- **Motivar e implicar al Equipo Directivo** desde el comienzo del año.
- **Reconocer los logros alcanzados.**
- **Fomentar la comunicación interna.**
- **Fomentar la cohesión y el trabajo en equipo.**

# MoveToAction Programa

## Contenidos y desarrollo

(\*) Nuestro programa incorpora actividades que aportan una experiencia positiva "vivencia lúdica y motivadora" capaz de incorporar un valor emocional que ayuda a las personas a conquistar su mejor versión.

- Comenzamos con nuestras "**Dinámicas contemplativas**" para vivir el "momento presente".
- **Vídeos motivacionales** para "reforzar nuestros objetivos".
- **Ponemos en contexto** las "**cifras y resultados**" de la Compañía.
- Proyectamos el futuro "**objetivos y planes**" de la Compañía.
- **Una experiencia "Escape Hall"** con la que fortalecer de forma lúdica la acción del equipo, y otras competencias.
- **Reconocemos logros** significativos conseguido por área, equipo y/o personas.
- **Terminamos con propósito y compromisos.**

# MoveToAction

## Actividades lúdicas



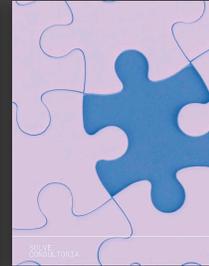
Actividad  
**Boomker** • (Hall Scapel)

**Objetivo** Potenciar la colaboración del equipo, la creatividad y la resolución de problemas.

Juego similar a los ESCAPE ROOM pero donde la sala en la que se juega no forma parte del juego en sí mismo. Los jugadores tendrán que resolver una misión en un tiempo limitado y para ello tendrán que encontrar una serie de pistas y códigos para ir avanzando en el juego.

El juego necesita de la participación y colaboración de cada uno de los miembros del equipo. El juego ofrece la posibilidad de jugar en modo competitivo o en modo colaborativo. Juego bajo la licencia de Bunker Club y Entrenamiento 24.

• Actividad exclusiva de SOLVE, diseñada y desarrollada



Actividad  
**Rompecabezas del trueque**

**Objetivo** Potenciar la interacción y comunicación del equipo para obtener a los mejores negociadores y estrategas.



Actividad  
**Campo de minas**

**Objetivo** Ejercitar la comunicación efectiva y la confianza.



Actividad  
**Caja de Pandora** • (Hall Scapel)

**Objetivo** Potenciar la colaboración del equipo, la creatividad y la resolución de problemas.

Juego similar a los ESCAPE ROOM pero donde la sala en la que se juega no forma parte del juego en sí mismo. Los jugadores tendrán que resolver una misión en un tiempo limitado y para ello tendrán que encontrar una serie de pistas y códigos para ir avanzando en el juego.

El juego necesita de la participación y colaboración de cada uno de los miembros del equipo. El juego ofrece la posibilidad de jugar en modo competitivo o en modo colaborativo. Juego bajo la licencia de Bunker Club y Entrenamiento 24.

• Actividad exclusiva de SOLVE, diseñada y desarrollada



Actividad  
**Creación de mural visual**

**Objetivo** Fomentar la colaboración del equipo y la expresión creativa.



Actividad  
**Caída del huevo**

**Objetivo** Potenciar el trabajo en equipo, la creatividad, la resolución de problemas y la gestión del tiempo.



Actividad  
**Cluedo Bunker**

**Objetivo** Potenciar la colaboración del equipo, cohesión del equipo, la creatividad y la resolución de problemas.

Diseño para amenizar una velada, cena o comida de los asistentes.

Juego participativo en el que los jugadores tendrán que respetar distintos papeles y aportar creatividad para descubrir al personaje oculto.

• Actividad exclusiva de SOLVE, diseñada y desarrollada



Actividad  
**Sigue al Líder**

**Objetivo** Mejorar la comunicación no verbal y las habilidades de cooperación. También genera confianza y cohesión de equipo, así como liderazgo.



Actividad  
**Todos a bordo**

**Objetivo** Generar confianza y paciencia, mejorar la comunicación, las habilidades de liderazgo, así como la colaboración, y es un gran juego para divertirse.

# MoveToAction

## Pasos a seguir

A definir con el Cliente

Nuestra propuesta, flexible y adaptable le ayudará a alcanzar sus objetivos.

1. Definir contexto de la reunión y contenido.
2. Definir las actividades a realizar ajustadas al lugar.
3. Planificar lugar y fechas.

# MoveToAction

## ¿A quién va dirigido?

- Las reuniones que la Dirección General realiza con los Directivos de división o áreas de negocio.
- Las reuniones que los Directivos de división o Áreas de negocio realiza con sus Responsables de departamento.
- **A directivos con un liderazgo** centrado en las personas, en sus equipos, considerándoles protagonistas con capacidad de hacer que los objetivos se conviertan en logros.



# MoveToAction

## Contacta con nosotros

¿Te gustaría saber más sobre cómo organizar una jornada motivacional?

Si quieres potenciar la eficacia y eficiencia innovadora de tu empresa, con la motivación como palanca amplificadora, y crees que este enfoque puede ayudarte, no dudes en **contactar con nosotros**.

**Estaremos encantados de colaborar.**



¿Estás listo para llevar a tu equipo a otro nivel?

# Move To Action

Person-Centered Leadership